

Главное в борьбе с пожаром – это решительность и быстрота действий.

Во всех случаях возникновения пожара, появления дыма или запаха гари – немедленно сообщите по телефону 01.

Укажите точный адрес, что горит. Соблюдайте спокойствие, помните, что пожарная охрана вовремя придет Вам на помощь!

Помогите детям и пожилым людям выбраться из горящей квартиры.

Одновременно следует приступить к тушению пожара подручными средствами.

Если горят электропровода – выверните предохранители и только тогда приступайте к тушению, например, водой или другими средствами.

До отключения от источника электроэнергии нельзя тушить водой горящие телевизоры, радиоприемники, иначе электрический ток может поразить человека.



Перед тем, как вызвать пожарных, нужно сначала эвакуироваться. Для этого следует закрыть нос и рот влажной тряпкой и, передвигаясь ползком, покинуть помещение. Лифтом в подьезде лучше не пользоваться, поскольку при пожаре он может отключиться



*В задымленном помещении
нужно дышать
через мокрую ткань*



*В задымленном
помещении
двигайтесь ползком*

3. Затем следует немедленно позвать кого-нибудь из взрослых (соседей) и срочно позвонить в пожарную службу по **телефону 101**. Этот номер, так же как и прочие номера служб экстренной помощи (скорой, аварийной, милиции) любой ребенок должен знать наизусть. По телефону надо будет сообщить дежурному пожарной части свой полный адрес, в том числе и этаж, рассказать, что горит, назвать свою фамилию.

4. После эвакуации ребенок должен ожидать приезда пожарных во дворе дома, а затем – выполнять все их команды.

5. Если убежать из дома не получается, нужно самостоятельно добраться до телефона, чтобы вызвать пожарных. Также можно позвонить по телефону соседям и родителям и позвать на помощь.

Помните

Запомните самое главное правило не только при пожаре, но и при любой другой опасности: Не поддавайтесь панике и не теряйте самообладания!

*Муниципальное дошкольное
образовательное учреждение
детский сад «Ручеёк»*



**Иркутская область
Тулунский район
с.Гадалей
2019г.**